

## GpxView Version 2.6.2

**Lancement** : Aucune installation à faire. Le fichier gpxView.html est suffisant. En cliquant dessus, il doit s'ouvrir dans le navigateur.

### **Chargement d'un fichier gpx :**

Passer la souris sur *Trace1* ou *Trace2* et cliquer sur *Ouvrir GPX* pour ouvrir un dialogue de recherche de fichier.

Le fichier sélectionné s'ouvre automatiquement et la carte se positionne autour du circuit.

Les cadres *Info* et *Profil* s'ouvrent et se mettent à jour.

### **Cadres Info et Profil :**

- Déplacement des cadres en accrochant le bandeau du haut avec la souris.
- Modification de la taille en accrochant le coin en bas à droite.
- Suppression par la croix rouge dans le bandeau ou par le menu *Afficher*.
- Réaffichage par le menu *Afficher*.

#### **Cadre Info**

- Nom du fichier, date et heure d'enregistrement, dénivelé après lissage
- Coordonnées du point courant

#### **Cadre Profil (profil lissage)**

- En rouge, profil d'altitude sur les points enregistrés
- En bleu, profil lissé, utilisé pour le calcul du dénivelé

#### **Cadre Profil (profil compare)**

- En rouge, profil d'altitude trace 1, en bleu, trace 2

### **Trajet Actif**

On peut comparer deux gpx en les chargeant dans *Trace1* et *Trace2*.

Le tracé actif est marqué en jaune dans les bandeaux des cadres *Info* et *Profil*.

On choisit le trajet actif en cliquant sur *Trace1* ou *Trace2* dans ces bandeaux.

### **Point courant**

En cliquant sur un point de la carte on fait apparaître un point jaune avec ses coordonnées GPS.

Si le click est proche du trajet actif le point jaune se positionne sur le point relevé le plus proche. Les coordonnées de ce point, la distance du départ et l'heure de passage sont indiquées dans le cadre *Info*. Un trait vertical repère ce point dans le cadre *Profil*.

On obtient la même chose en cliquant sur un point dans le cadre *Profil*.

On peut défiler point par point avec les flèches dans le cadre *Profil*.

### **Cartes de fond**

Quatres fonds de cartes possibles. La carte active est affichée dans la barre de menu.

- **OpenTopoMap** : carte par défaut, la mieux adaptée à la randonnée
- **OpenStreetMap** : plus lisible pour les villes et les villages
- **Image aérienne IGN**
- **Plan IGN**

## Menu Outils

- **Explorer OSM** : Permet d'entrer et de sortir du mode de recherche sur *OpenStreetMap*. Un cercle rouge s'affiche autour du point cliqué sur la carte.
  - En cliquant sur *Rechercher* dans le bandeau, le tableau affiche tous les éléments trouvés : points (*node*) dans le cercle ou lignes (*way*) et relations (*relation*) qui le traversent.
  - En cliquant sur la ligne correspondant à un élément, on obtient le tableau des clés/valeurs de cet élément et on peut ouvrir *OpenStreetMap* sur cet élément.
- **Décalage heure** : Selon le mode d'acquisition, les fichiers *GPX* traitent différemment les décalages d'heure (heure d'été, fuseau horaire...) le décalage permet d'afficher l'heure exacte de passage.
- **Lissage** : Pour les fichiers enregistrés, le bruit sur l'altitude donne des dénivelés largement surévalués. En moyennant sur un certain nombre de points on peut lisser le profil d'altitude pour corriger. La moyenne par défaut est sur 30 points. La courbe bleue dans le cadre profil permet de vérifier si le lissage est correct.
- **Décalage altitude** : Pour les GPS qui n'ont pas de correction du géoïde, les altitudes peuvent être décalées de quelques dizaines de mètres. Le décalage, pour l'ensemble de la trace, peut être ajusté par comparaison avec un autre fichier *GPX*.

## Waypoints

Si le *gpx* ouvert comporte des « *waypoints* » ils apparaissent en petits cercles de la couleur de la trace.

En passant la souris sur un *waypoint*, il est sélectionné, il devient blanc et un peu plus gros. En cliquant dessus on fait apparaître l'information correspondante (stockée dans la balise *name*).

Le bouton de menu à gauche permet d'éditer cette information.

En passant la souris sur un point courant (point de la trace ou point de coordonnées) il est sélectionné. En cliquant dessus on peut créer un *waypoint* pour mettre une information.

Si le nom du *waypoint* commence par « *photo* » il est représenté par un carré.

## Enregistrement

Si des *waypoints* ont été créés ou modifiés on peut enregistrer la trace pour les retrouver en relisant.

L'enregistrement se fait automatiquement avec le même nom que la trace d'origine mais comme un téléchargement, dans le dossier par défaut des téléchargements. Il n'y a donc aucun risque de modifier le fichier *gpx* initial.

## Découpage

Permet d'extraire une partie du trajet actif (pratique pour construire une rando à partir de petits bouts).

- Afficher la ligne *Extraire* (par le menu *Afficher*)
- Choisir la trace active s'il y en a deux.
- Positionner le point courant sur le départ et cliquer sur *Début*
- Positionner le point courant sur l'arrivée et cliquer sur *Fin*
- *Trace(1 ou 2)/Enregistrer extrait* enregistre un nouveau fichier *GPX* appelé *gpx\_tmp.gpx*, toujours dans le dossier par défaut des téléchargements.

Le début peut être après la fin pour inverser le sens de la partie enregistrée.

## Altitude

En cochant *Altitude* dans le menu *Afficher*, l'altitude du point courant s'affiche en plus des coordonnées quand le point n'est pas sur une trace.

L'altitude est celle du modèle de terrain de l'IGN, elle peut donc être légèrement différente de l'altitude estimée d'après les courbes de niveau sur OpenTopoMap (basée sur SRTM) ou par l'enregistrement gps d'une trace.